

Anleitung zum Stud.IP-Plug-In Cliqr

Stand: 25.10.2013

basierend auf der Stud.IP Version 2.3

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

Förderkennzeichen: 01PL11066K

Einleitung

Nachfolgend erhalten Sie eine Anleitung zur Benutzung des Stud.IP-Plug-Ins Cliqr. Mit Cliqr können Sie in Ihrer Veranstaltung online interaktive Fragen stellen und die Studierenden zur aktiven Mitarbeit anregen. Die Beantwortung der gestellten Fragen erfolgt mit Hilfe von mobilen Endgeräten im Browser. Nähere Informationen zu den Einsatzmöglichkeiten des Clickersystems finden Sie auf der E-Learning Webseite der TU Clausthal.

Aktivierung des Plug-Ins

Als Plattform der Software dient Stud.IP. Sie müssen sich daher zuerst bei Stud.IP mit Ihren Zugangsdaten (Sie müssen Dozentenrechte besitzen) anmelden. Anschließend wählen Sie die gewünschte Veranstaltung aus und klicken auf den Karteireiter mit dem „+“ Symbol (Abbildung 1) um in das Untermenü „Inhaltselemente“ zu gelangen. Suchen Sie den Punkt Cliqr und schalten Sie diesen auf „an“ (Abbildung 2).

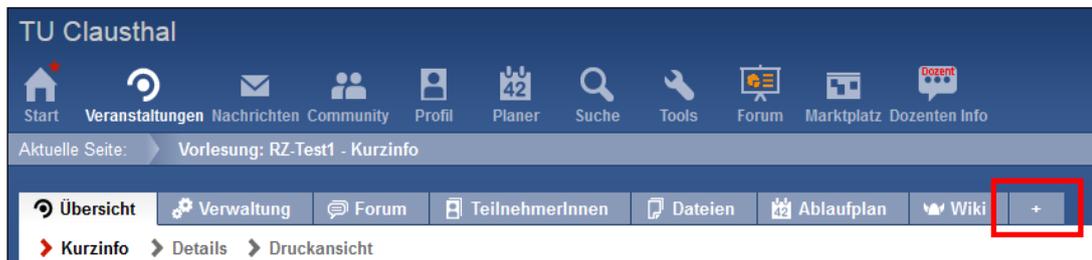


Abbildung 1: Karteireiter Auswahl "+" Symbol

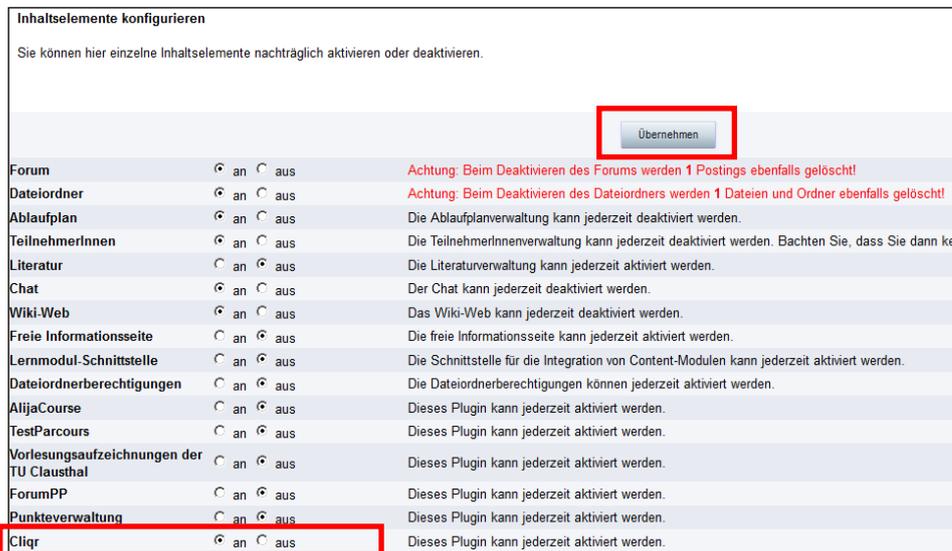


Abbildung 2: Untermenü mit Auswahl des Plug-Ins

Bestätigen Sie die gewählte Konfiguration durch anklicken des Buttons „Übernehmen“ (siehe Abbildung 2). Das Hinzufügen des Cliqr Karteireiters wird durch einen grünen Bestätigungskasten mit dem Hinweis „Die veränderte Konfiguration wurde übernommen“ angezeigt (Abbildung 3). Anschließend können im Cliqrbereich Fragen erstellt werden.



Abbildung 3: Quittierung der Plug-In Aktivierung

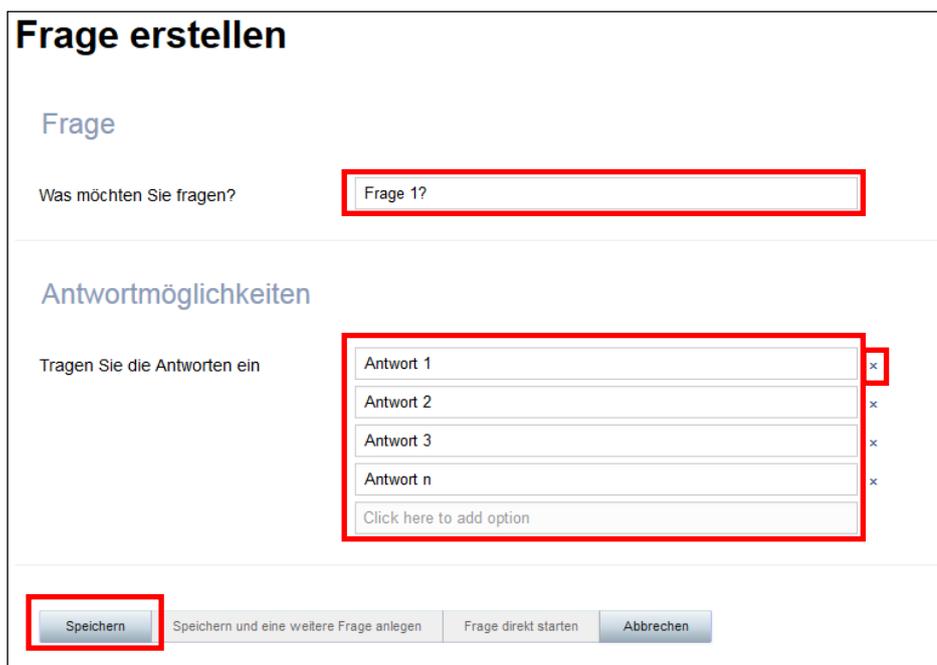
Erstellen von Fragen

Zur Erstellung Ihrer ersten Frage klicken Sie zunächst, wie in Abbildung 4 dargestellt, auf den Button „Frage erstellen“.



Abbildung 4: Cliqrbereich zur Erstellung von Fragen

Anschließend geben Sie Ihre Frage in den dafür vorgesehenen Bereich ein (siehe Abbildung 5). Unter „Antwortmöglichkeiten“ tragen Sie die gewünschten Antworten ein. Durch Drücken der „Entertaste“ können Sie weiter Antworten hinzufügen und mit einem Klick auf „x“ hinter dem Antwortfeld wieder entfernen. Nachdem Sie Ihre Frage erstellt haben können Sie diese mit Klick auf „Speichern“ übernehmen.



The screenshot shows the 'Frage erstellen' form. It has a title 'Frage erstellen' and a sub-header 'Frage'. Below this is the question prompt 'Was möchten Sie fragen?' followed by a text input field containing 'Frage 1?'. The next section is 'Antwortmöglichkeiten' with the prompt 'Tragen Sie die Antworten ein'. This section contains four text input fields labeled 'Antwort 1', 'Antwort 2', 'Antwort 3', and 'Antwort n'. Each field has a small 'x' icon to its right. Below the input fields is a link that says 'Click here to add option'. At the bottom of the form, there are four buttons: 'Speichern', 'Speichern und eine weitere Frage anlegen', 'Frage direkt starten', and 'Abbrechen'. The 'Speichern' button is highlighted with a red rectangular box.

Abbildung 5: Erstellung einer Beispielfrage mit Antworten

Zur Erstellung weiterer Fragen klicken Sie in der Breadcrumbnavigation des sich öffnenden Fensters auf „Frage erstellen“ (Siehe Abbildung 6). Anschließend kann die nächste Frage wie oben beschrieben erstellt werden.

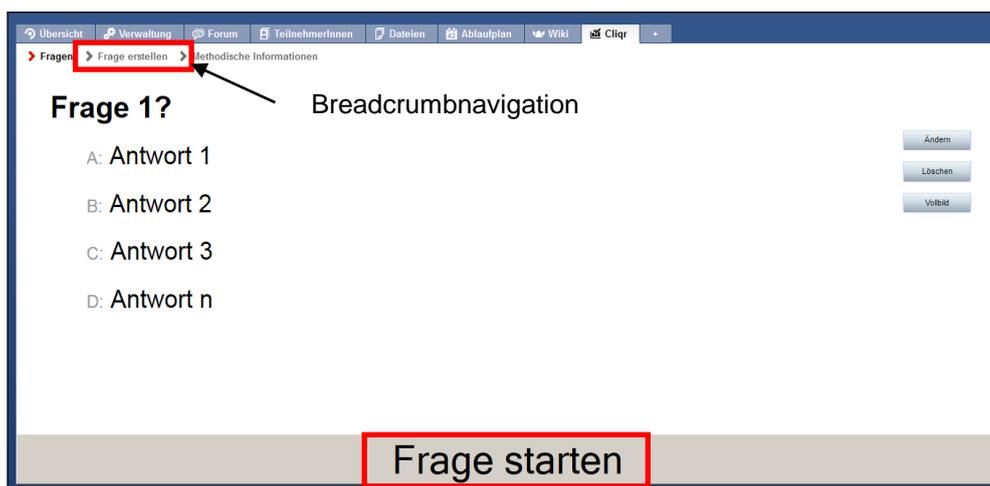


Abbildung 6: Abstimmbereich

Abstimmung durchführen

Die Abstimmung selbst erfolgt über mobile Endgeräte. Hierfür ist eine aktive Internetverbindung für alle an der Umfrage Beteiligten erforderlich. Weiterhin muss ein Barcodescanner installiert sein mit dem der QR-Code eingescannt und die Adresse geöffnet werden kann. Alternativ kann die angezeigte Webadresse per Hand in den Browser eingegeben werden.

Zum Starten der Präsentation wählen Sie im Stud.IP die gewünschte Frage aus, welche Sie zuvor angelegt haben (vergleiche Abbildung 7).



Abbildung 7: Ausgewählte Frage

Um die Abstimmung zu starten klicken Sie auf „Frage starten“ (siehe Abbildung 6). Der Zähler in der unteren rechten Ecke (n=0) zeigt an, wieviele Studierende bereits abgestimmt haben. Mit Klick auf den Button „Stoppen“ wird die Abstimmung angehalten und sofort das Ergebnis angezeigt.



Abbildung 8: Gestartete Abstimmung

Um die Frage mit dem Barcodescanner eines Handys einzulesen muss der Vollbildmodus durch Klicken des Buttons aktiviert werden (Vergleiche Abbildung 8 und Abbildung 9). Am unteren Rand bekommen Sie nun die Adresse angezeigt unter der Sie die Abstimmung per Notebook erreichen können (siehe Abbildung 8).



Abbildung 9: Vollbilddarstellung der Frage

Die gestellte Frage wird anschließend wie in Abbildung 10 auf dem mobilen Endgerät zur Abstimmung angezeigt.



Abbildung 10: Darstellung der aktuellen Frage im Browser eines Handys

Nach dem Klick auf Stoppen (Abbildung 8) werden die Antworten automatisch ausgewertet und das Ergebnis grafisch mit Hilfe von Balkendiagrammen dargestellt (siehe Abbildung 11).

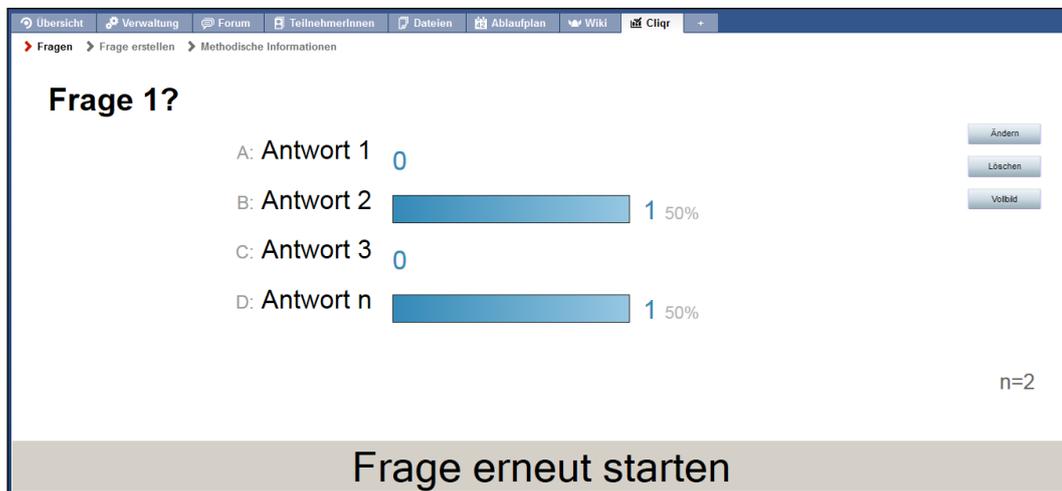


Abbildung 11: Darstellung des Ergebnisses

Zum Starten der nächsten Frage klicken Sie in der Breadcrumbsnavigation auf „Fragen“ und wählen Sie die nächste Frage aus (siehe Abbildung 7). Anschließend muss auf den mobilen Endgeräten der „Aktualisieren“ Button gedrückt werden (siehe Abbildung 12) um die nächste Frage anzuzeigen. Ein weiteres Eingeben der Adresszeile oder Einlesen des QR-Codes ist dabei nicht notwendig. Die nächste Frage wird nach dem Aktualisieren automatisch angezeigt.

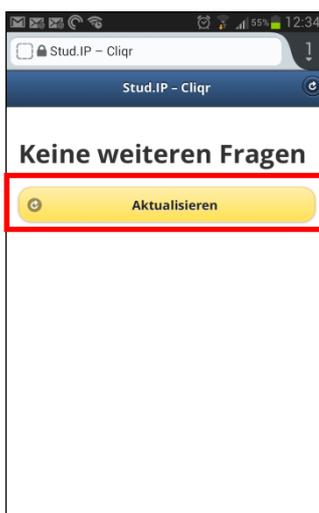


Abbildung 12: Button „Aktualisieren“ zum Anzeigen der nächsten Frage

Anleitung zum Stud.IP-Plug-In Cliqr

Stand: 25.10.2013 basierend auf der Stud.IP Version 2.3

Keine Lizenz ausgewählt

Änderungen

Autor	Standort	Autoren-nr.	Datum	URL

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung